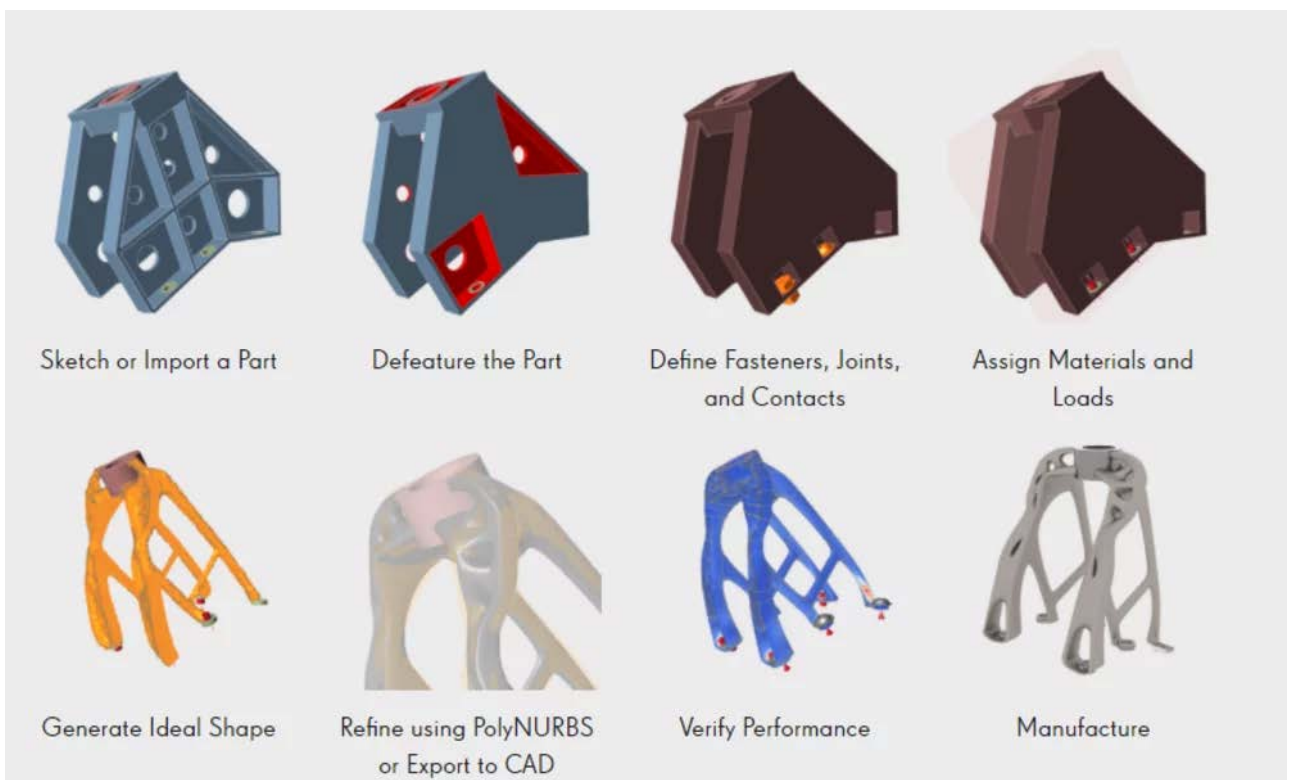




## 인스파이어 소식

### 최고의 기술력으로 승부한다! 내가 바로 인스파이어 2017.2

솔리드씽킹 인스파이어는 최적의 형상을 알아볼 수 있는 컨셉 설계 탐색 소프트웨어입니다. 인스파이어의 궁극적 목표는 설계자들에게 컴포넌트의 형상을 최적화하고 성능을 향상시킬 수 있는 강력한 자동 설계 및 시뮬레이션 도구를 제공하는 것입니다. 그렇다면 엔지니어들이 흥분한, 이번 최신 릴리스에서는 무엇이 달라졌을까요? 가장 큰 하이라이트에 대해 살펴보겠습니다.



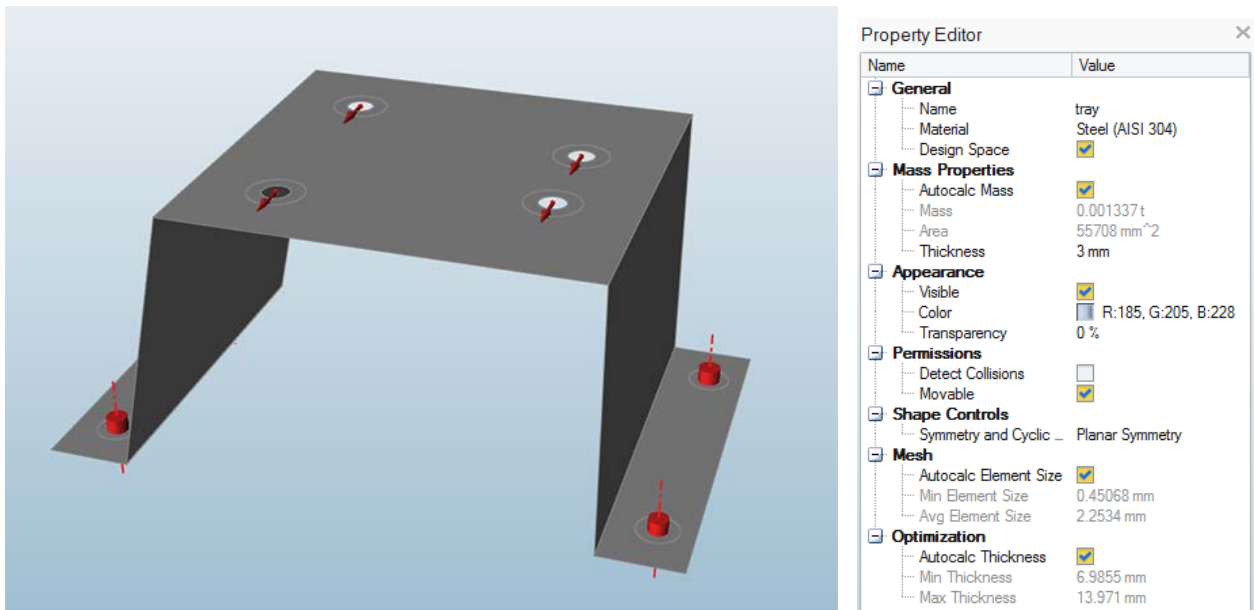
## solidThinking INSPIRE & EVOLVE 2017.2.1 릴리즈

솔리드씽킹 인스파이어 & 이볼브의 2017.2.1 버전이 릴리즈 되었습니다. 이번 릴리즈는 솔리드씽킹 인스파이어 2017.2와 이볼브 2017.2 버전 내용이 포함되어 있습니다. 인스파이어는 Windows에서 사용할 수 있으며, 이볼브는 Windows 및 Mac 모두에서 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 릴리즈 노트를 참조하시기 바랍니다.

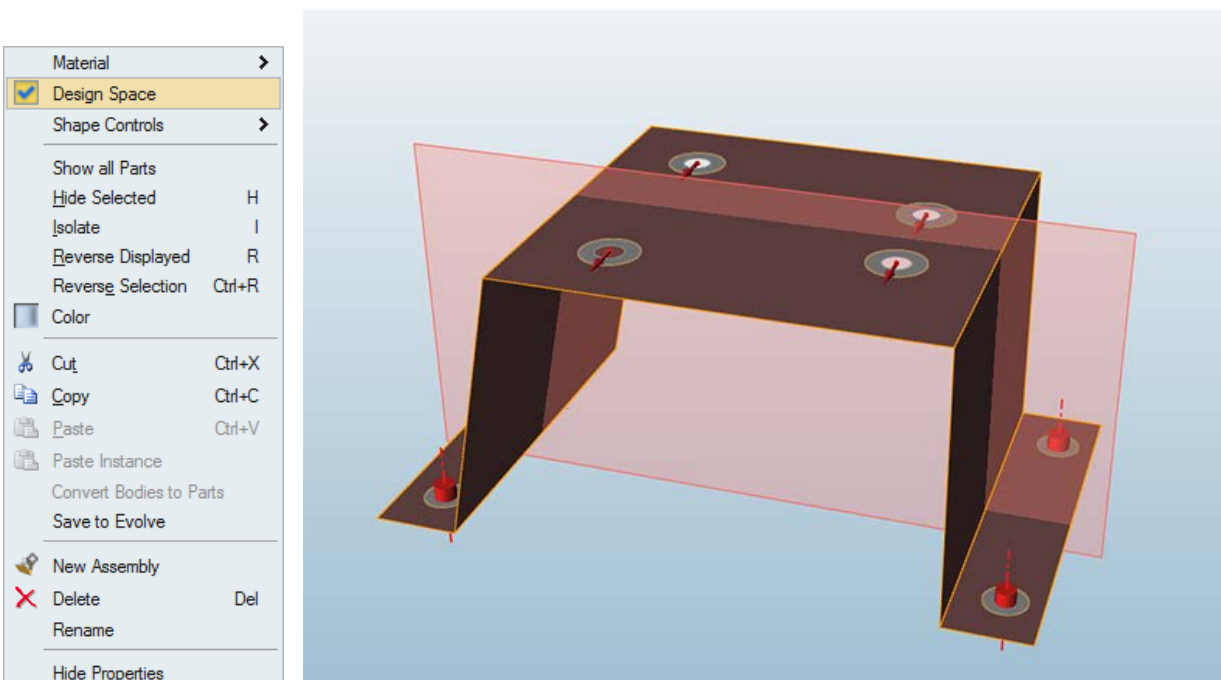
### INSPIRE Tutorial - 2D 표면 모델 최적화

표면을 가져오고 작성하는 몇 가지 방법을 확인했으니, 이제 최적화를 실행하도록 하겠습니다. 솔리드 파트와 마찬가지로 표면은 디자인 영역으로 지정될 수 있습니다.

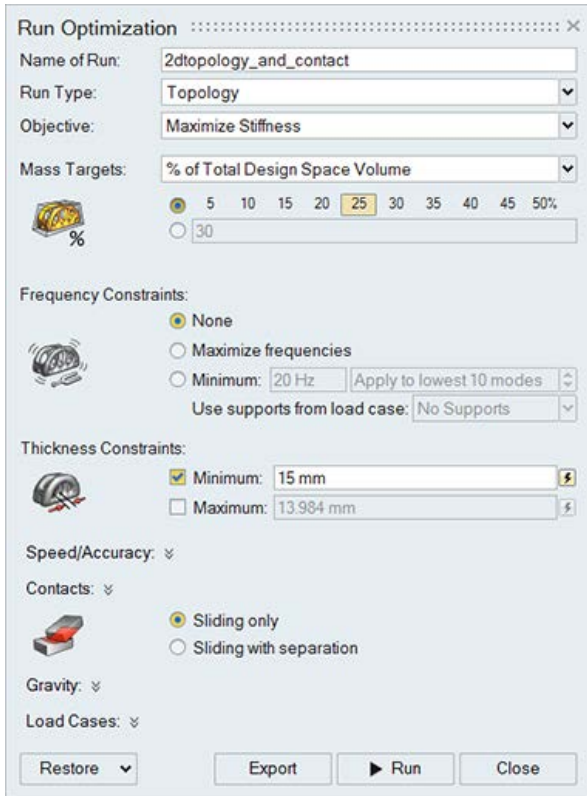
1. 2dtopology\_and\_contact.stmod 파일을 설치 디렉토리의 Tutorials 폴더에서 엽니다. 이 모델에는 지오메트리와 하중이 모두 포함되어 있습니다. Tray 파트를 선택하고 두께 3 mm를 속성 편집기의 질량 속성에 입력합니다. 두께 3 mm를 파트 1과 파트 2에도 지정합니다.



2. Tray 파트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭해서 파트 컨텍스트 메뉴를 열고 디자인 영역으로 지정합니다. 구조 리본에서 대칭 제어 추가/편집 도구를 선택합니다. 2차 리본에서 대칭 도구를 선택합니다. 그림과 같이 Tray 파트를 선택해서 대칭면을 적용합니다.



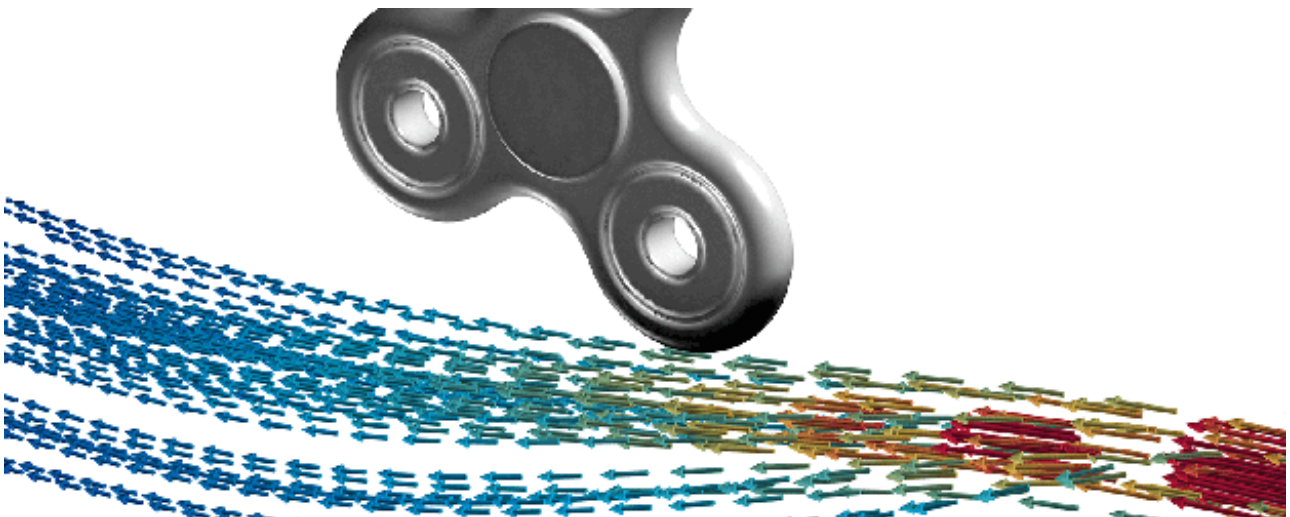
3. 목표 질량 25%와 최소 두께 구속조건 15 mm를 사용하는 최적화를 설정합니다. 실행을 클릭하고, 최적화가 완료되면 실행 이름을 두 번 클릭해서 형상 탐색기를 열고 결과를 검토합니다. 시트 및 플레이트 구조에 대한 표면 모델의 이점을 입증하는 빠른 실행 시간과 이산 결과를 확인하세요. 형상 탐색기에서 해석 버튼을 클릭해서 최적화된 형상을 다시 해석합니다. 결과를 로드해서 검토합니다.



## 이볼브 소식

### 장난감도 과학입니다! 이볼브와 CFD 솔버 아큐솔브로 만든 멋진 작품!

어린 아이가 있다면, 요즘 인기있는 장난감 “피젯 스피너(Fidget Spinner)”에 대해 들어보셨을 겁니다. 이 장난감에 대한 재미있는 프로젝트를 기획했습니다. 바로 피젯 스피너의 움직임을 시뮬레이션하고 6살짜리 아들과 함께 이를 리뷰하는 것입니다. 피젯 스피너의 시뮬레이션은 솔리드씽킹 이볼브(solidThinking EVOLVE)를 사용하여 설계하고, 알테어 하이퍼웍스(Altair HyperWorks) 제품군 중 CFD 솔버인 아큐솔브(AcuSolve)를 사용하여 진행했습니다.



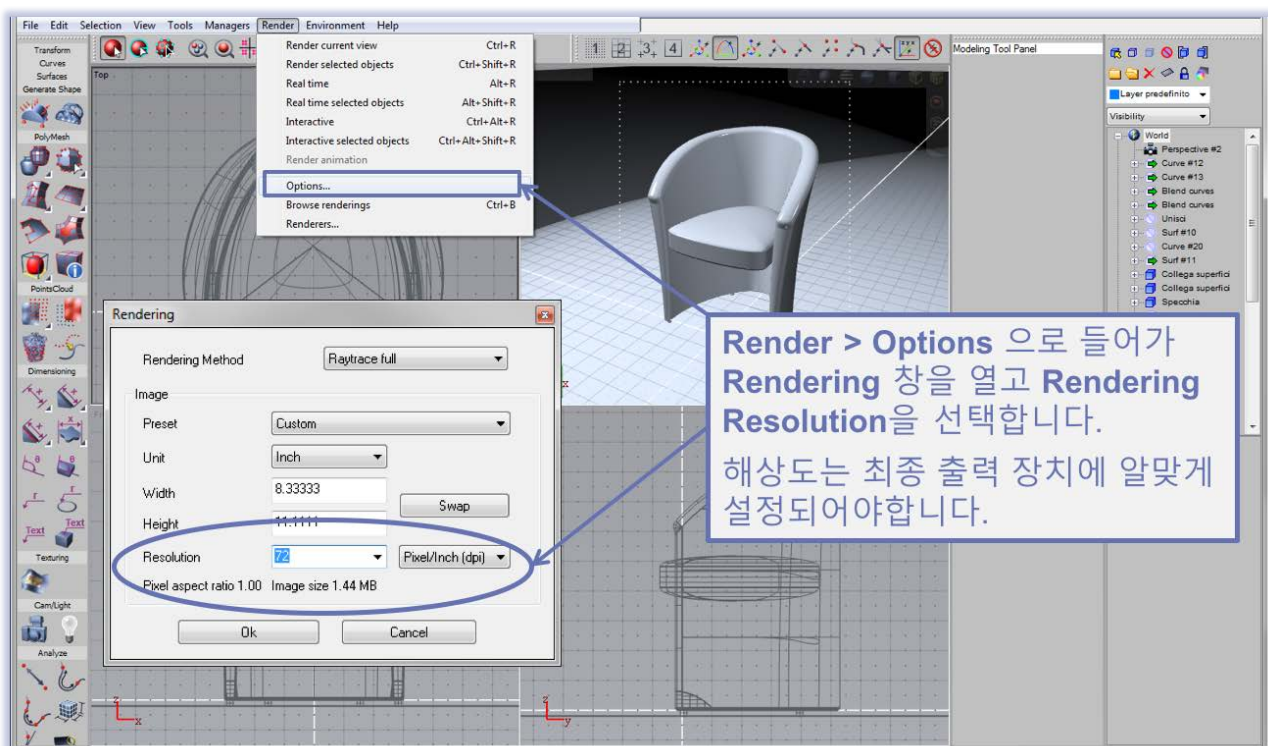


## EVOLVE Tutorial - 렌더링 (4)

### Examples: Sketch Rendering



### Rendering Resolution



# 클릭2캐스트 소식

## 3주 작업을 하루 만에? 비용은 10분의 1로? 클릭2캐스트로 만든 기적!

“클릭2캐스트를 사용해서 3주가 걸리던 시간을 1일로 단축할 수 있었으며, 큰 비용을 절감할 수 있었습니다.” 품질과 신뢰성을 확보하는 데에는 자막의 흐름과 재질 특성을 이해하는 것이 무엇보다 중요합니다. 유신은 솔리드씽킹의 클릭2캐스트(Click2Cast)를 사용하면서, 소재에 대한 시뮬레이션, 탐색 그리고 더 나은 통찰력을 얻을 수 있었습니다.

