

강력해진 인스파이어 모션 영상으로 만나보세요



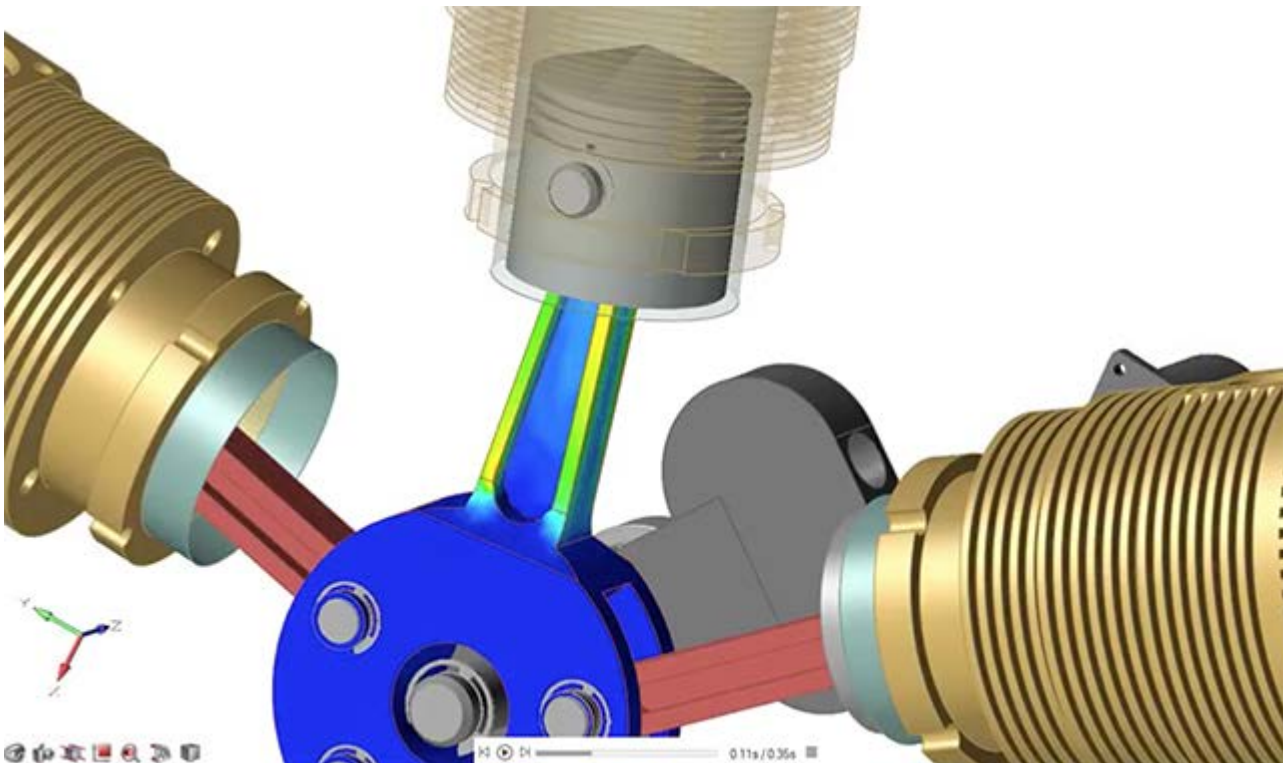
제품디자인에 대한
단단한 생각.

솔리드싱킹
INSPIRE / EVOLVE
2017. 6

인스파이어 소식

이것은 혁명! 강력해진 인스파이어 모션 기능을 4분 영상으로 소개합니다.

인스파이어 2017 버전부터, 더욱 직관적으로 움직임을 확인할 수 있는 모션(Motion) 기능이 추가되었습니다. 그리고 최근 인스파이어 2017.2 버전이 릴리즈 되었습니다. 이번 버전에서 모션 기능이 더욱 강력해졌는데요! 이 혁신적인 모션 기능! 단 4분의 동영상으로 준비했습니다. 지금 바로 감상하세요!



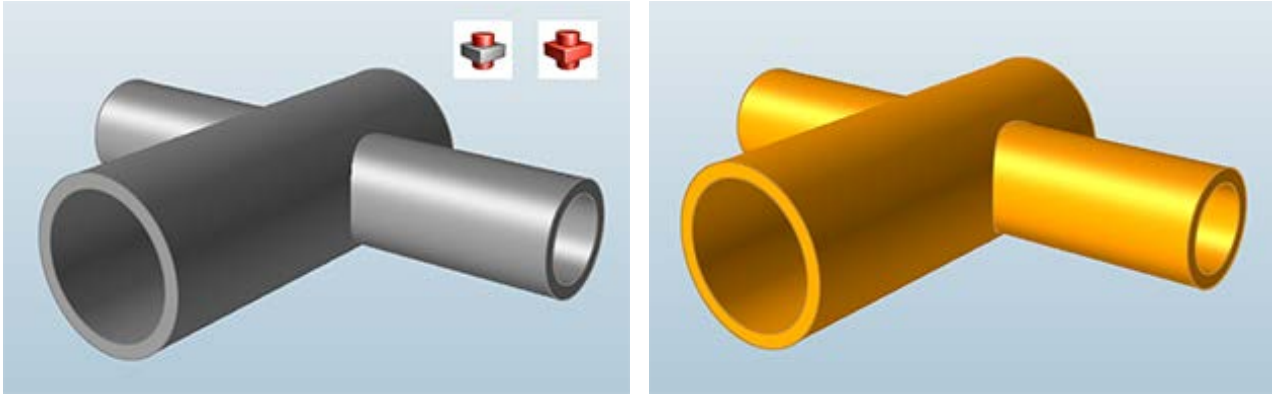
solidThinking INSPIRE & EVOLVE 2017.2 릴리즈

솔리드씽킹 인스파이어와 이볼브의 2017.2 버전이 출시되었습니다! 이번 업데이트 버전에서는 새로운 기능 및 기존 기능의 성능 향상 그리고 버그 수정 등의 내용이 포함되어 있는데요. 인스파이어에서는 모션, 폴리넵스, 컨택트 등의 기능이 더욱 향상되었으며, 이볼브에서는 CUDA 8 그래픽 카드 지원 및 가장자리 다듬기를 활성화/비활성화하는 고급 옵션이 추가되었습니다.

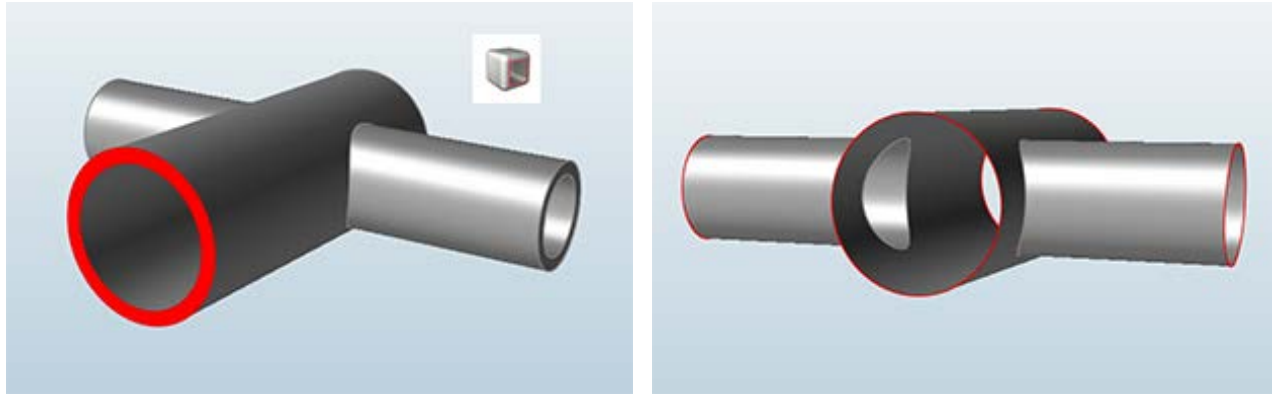
INSPIRE Tutorial - 패치 도구를 사용해서 표면 작성하기

표면을 작성하는 또 다른 방법은 패치 도구를 솔리드에 적용하는 것입니다. 주로 지오메트리를 달고 수정하기 위해 사용되는 패치 도구는 솔리드에서 표면 패치를 삭제하기 위해서도 사용 가능합니다. 솔리드에서 삭제되는 패치는 즉시 표면이 되기 때문에 매우 강력한 도구입니다. 예를 들어, 자습서의 시작에서 RHS 모델은 솔리드 사각형 박스의 끝을 삭제하여 작성되었습니다.

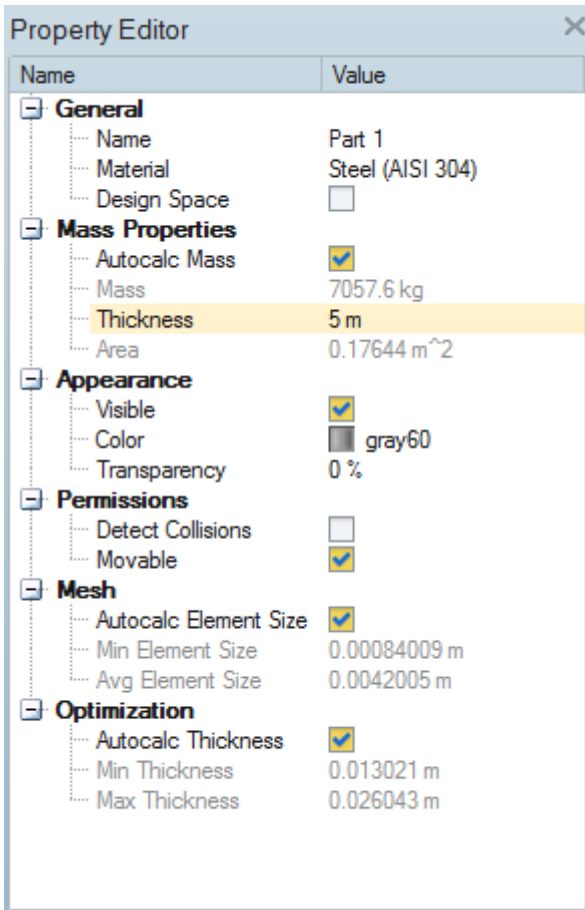
1. 설치 디렉토리의 Tutorials 폴더에서 x-tubes.stmod 파일을 엽니다. 지오메트리 리본에서 집합 연산 도구를 선택한 후 2차 리본에서 합집합 도구를 선택합니다. 목표가 선택된 가이드 바가 나타나는데, 모델링 창에서 2개 파트를 선택한 다음 가이드 바에서 합집합 버튼을 클릭합니다. 그러면 튜브는 단일 파트가 됩니다.



2. 지오메트리 리본에서 패치 도구를 선택합니다. 확대를 해서 하나의 튜브 끝에 있는 면을 클릭해서 선택하고, 다시 한 번 클릭해서 면을 삭제합니다. 면이 삭제되는 즉시, 솔리드 파트는 표면이 되며, 속성 편집기에는 체적이 아닌 면적이 표시됩니다. 동일한 과정을 사용해서 튜브 끝의 나머지 3개 면과 모든 내부 표면을 제거합니다.



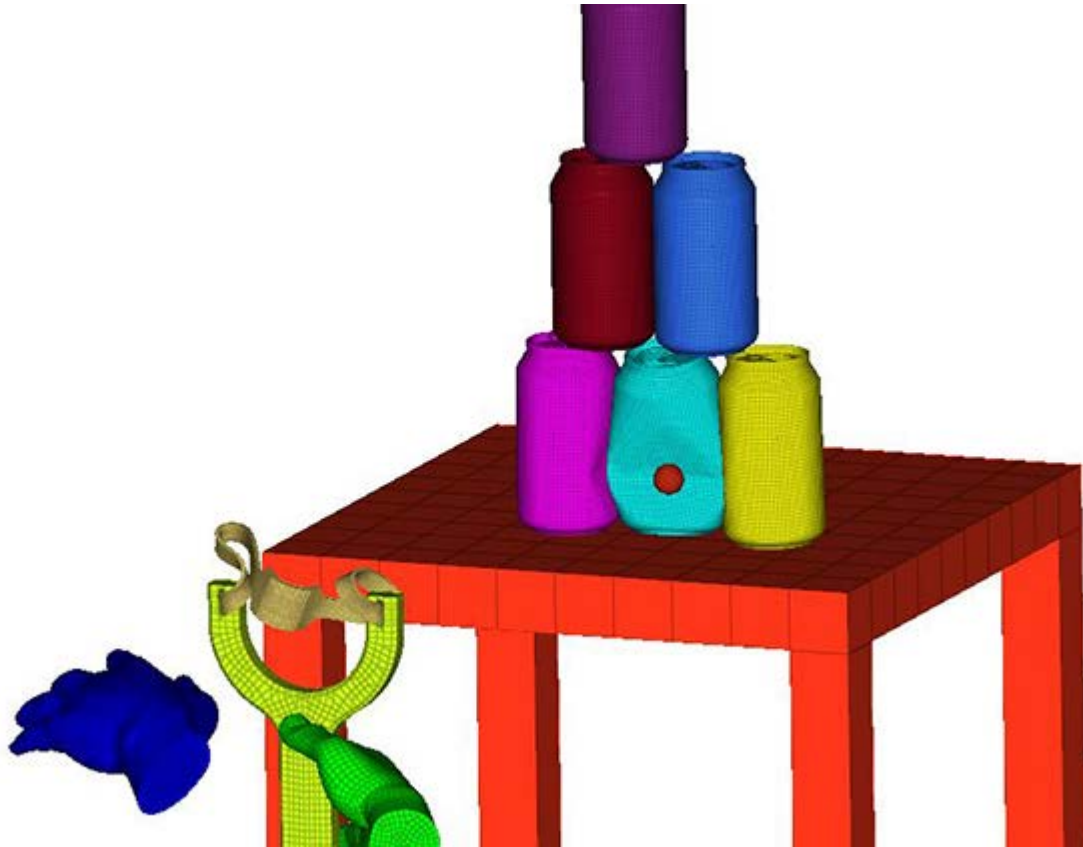
3. 파트를 선택하고 두께 5 mm를 속성 편집기에 입력합니다. 질량이 자동으로 계산되는 것을 확인하십시오. 이제 모델에 하중과 지지부를 적용해서 해석 또는 최적화를 진행할 준비가 되었습니다.



이볼브 소식

이볼브와 라디오스로 꾸며보는 본격 새충 시뮬레이션!

지난 번 레고 블럭 충돌 테스트에 이어, 이번에는 새충 시뮬레이션을 살펴 보겠습니다. 알테어의 라디오스(RADIOSS)는 물리학 및 수치적 성능으로 똘똘똘 매우 강력한 솔버입니다. 새충으로 강통에 강철 공을 쏘는 시뮬레이션은 그 자체만으로 나름의 유쾌함이 있습니다. 하지만 기존의 후처리 작업은 이를 사실적으로 보여주지 않습니다. 여기서, 우리의 솔리드씽킹 이볼브(solidThinking EVOLVE)가 등장합니다. 강력한 모델링 및 렌더링 도구인 이볼브는 디자인을 위한 강력하면서도 아주 간편한 도구입니다.

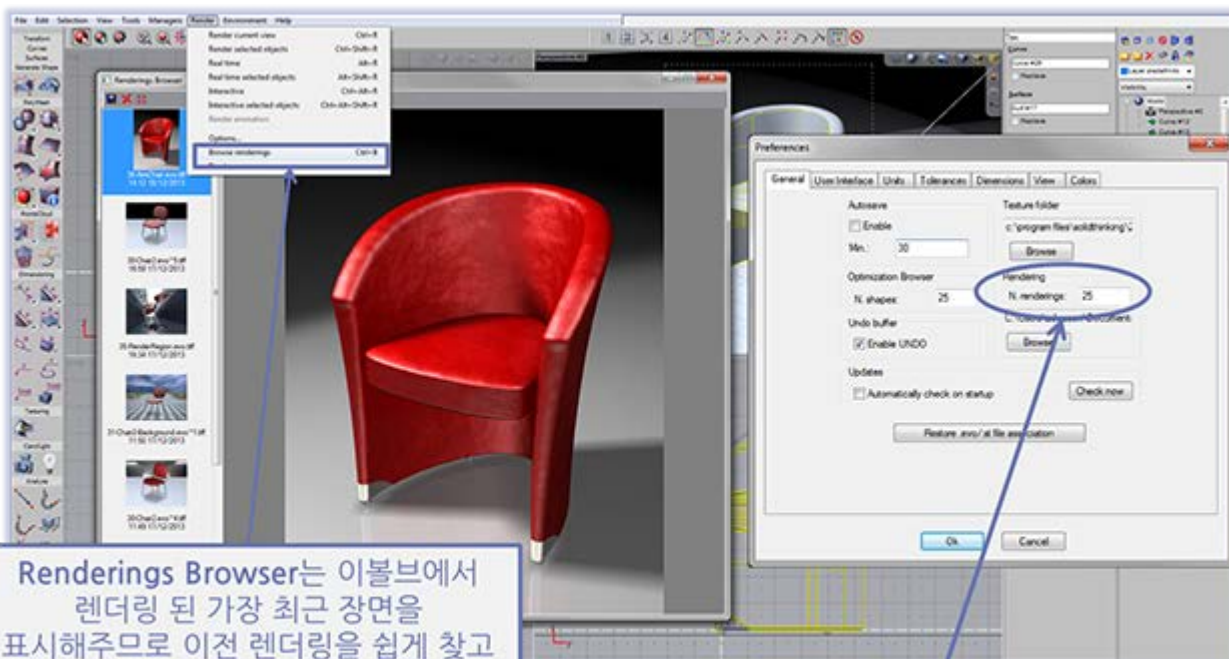


이볼브의 팁을 한 곳에 모았다! 이름하여 이볼브 팁 & 트릭! (3)

디자이너가 디자이너를 위해 개발한 최고의 디자인 소프트웨어! 이볼브를 이볼브답게 사용하기 위해 준비한 동영상 시리즈! 이름하여 이볼브 팁 & 트릭! 자! 드디어 3편입니다. 1, 2편에서 많은 기능과 예제들을 다루어 보았는데요! 3편 역시 알짜 내용만을 모으고 모았습니다. 이볼브의 고수가 되는 지름길! 이볼브 팁 & 트릭 제 3편! 따라오세요~! 출발!!

EVOLVE Tutorial - 렌더링 (3)

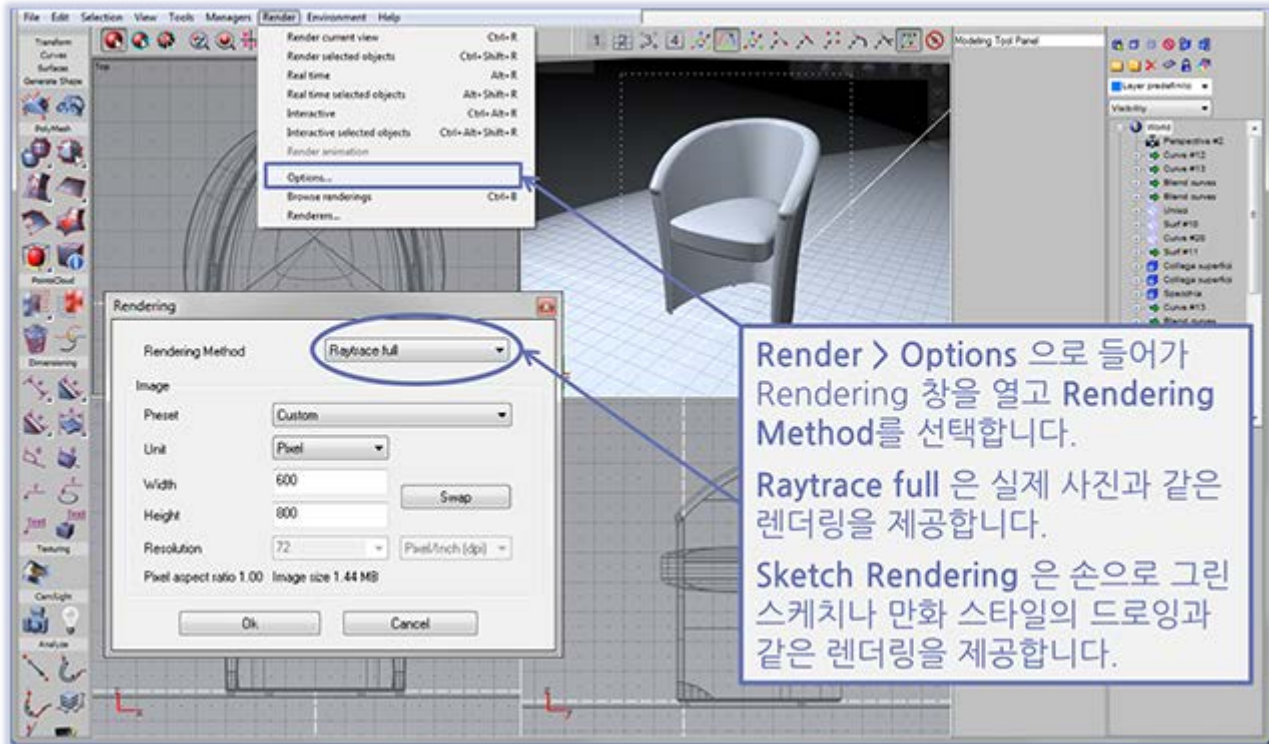
Browse Renderings



Renderings Browser는 이볼브에서 렌더링 된 가장 최근 장면을 표시해주므로 이전 렌더링을 쉽게 찾고 저장하고 삭제할 수 있습니다.

Rendering buffer: Preferences > General

Rendering Methods



클릭2익스트루드 소식

클릭2익스트루드로 수천 달러 절약! 1주일 만에 작업 완료!

아펠은 보다 다양한 고객들의 요구를 충족시킬 수 있도록 광범위한 압출 공정을 제공하도록 노력하는 압출 제조업체입니다. 아펠 익스트루전스의 부회장인 토니 다실바(Tony DaSilva)는 “다이 성능을 평가하기 위해서는 새로운 도구를 구입해야 하고, 재료와 프레스를 준비해야 하며, 압출 실패 가능성에 대해 모두 테스트해야 합니다. 클릭2익스트루드(Click2Extrude)는 값 비싼 시험을 거치지 않고도 설계 및 압출 공정 최종 결과에 대한 더 나은 시각을 제공할 수 있었습니다.” 라고 설명합니다.



솔리드씽킹 - 한국알테어. 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 660 유스페이스1 A동 410호
blog.solidThinking.co.kr ● facebook.com/solidThinkingKorea ● solidThinking@altair.co.kr ● 070-4050-9200